

Tutorial Flash

Membuat Navigasi Sederhana



ILMUWEBSITE.COM

Buku ini di susun oleh:
Fadli Saldi

Membuat Navigasi Sederhana

Fadli Saldi

Spidol_pmanen@yahoo.co.id

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2006-2007 ilmuwebsite.com

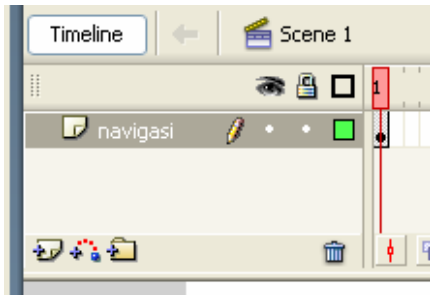
Dokumen di ilmuwebsite.com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuwebsite.com..

Tujuan : Memajukan Ilmu Website Indonesia

Pada dasarnya tutorial ini dapat dikembangkan untuk membuat sebuah permainan atau game yang sederhana. Mungkin Anda pernah melihat atau bahkan Anda sudah pernah bermain game pesawat tempur, untuk menggerakkan pesawat tempur tersebut kita dapat menggunakan tombol navigasi anak panah yang ada di dalam keyboard. Tombol anak panah atas, bawah, kiri dan kanan dipakai untuk mengendalikan gerak pesawat. Tentu Anda bertanya apa sulit untuk membuat navigasi dengan menggunakan keyboard? Tentu tidak karena Flash telah menyediakan perintah-perintah praktis untuk menggerakkan gambar atau objek apa saja lewat tombol-tombol pada keyboard.

Berikut langkah-langkah membuat navigasi sederhana dengan menggunakan anak panah pada keyboard.

1. Buka halaman Flash dan buat 1 buah layer dengan nama layer **navigasi**



2. Pada layer navigasi klik **file>import>import to library** pilih objek yang akan dijadikan navigasi utama.



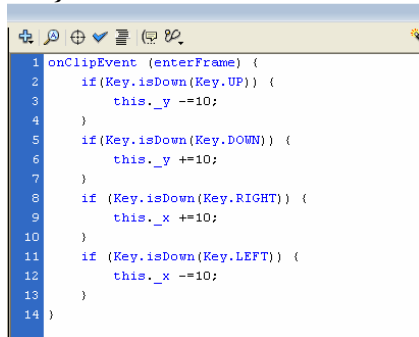
3. Klik pada objek yang dijadikan objek navigasi kemudian tekan F9 dan ketikkan script di bawah ini :

```
onClipEvent (enterFrame) {  
    if(Key.isDown(Key.UP)) {  
        this._y -=10;  
    }  
}
```

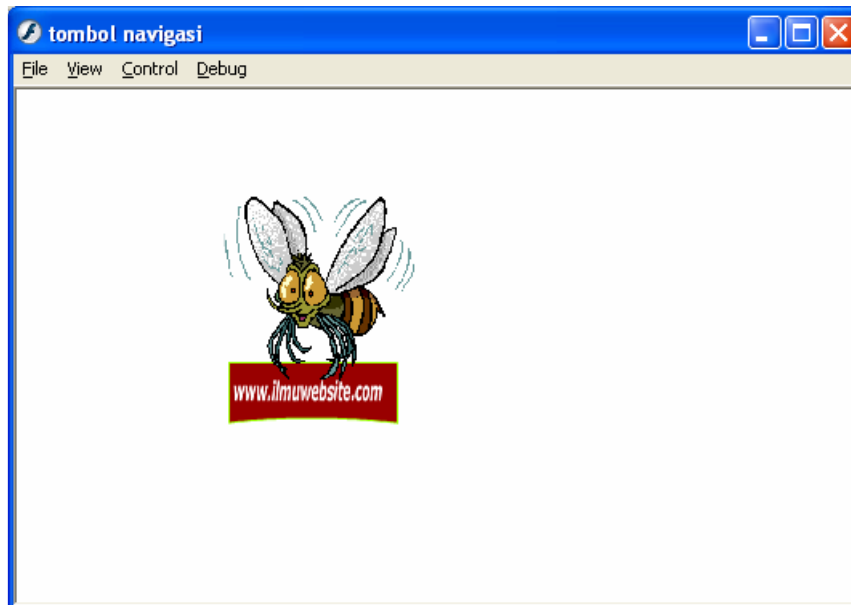
```

    }
    if(Key.isDown(Key.DOWN)) {
        this._y +=10;
    }
    if (Key.isDown(Key.RIGHT)) {
        this._x +=10;
    }
    if (Key.isDown(Key.LEFT)) {
        this._x -=10;
    }
}

```



4. Tekan Ctrl+enter untuk melihat hasil



OK, sekian dulu tulisan kali ini semoga berguna bagi Anda semua. Yang terpenting jangan sekali pernah menyerah yakinkan diri Anda bisa.... Mardeka...Mardeka.....Mardeka

Special thanks to Anak-anak D3 Intrumentasi dan Komputasi letting 2005 semoga sukses dan selalu ingat tugas anda sebagai seorang mahasiswa. Kobarkan semangat kalian semua dengan slogan : *"Na hana tetap na"*

Biografi Penulis



Fadli Saldi. Dilahirkan di Banda Aceh, 29 Oktober 1987. Sekarang sedang kuliah di salah satu Perguruan Tinggi Negeri yaitu Universitas Syiah Kuala. Selain kuliah penulis mempunyai hobi di dunia maya yaitu internet dan bermain-main dengan bahasa pemograman PHP, Java, C++, Visual Basic, Assambly, Matlab dll. Penulis juga aktif menuangkan idenya dan berbagi ilmu diblog miliknya.

Informasi lebih lanjut tentang penulis ini bisa didapat melalui :

mail: spidol_prmanen@yahoo.co.id

URL: <http://www.spidolpermanen.wordpress.com>